

# 1r CONCURS TÍSNER DE CREACIÓ DE JOCS DE CATALÀ

20 ANYS  
PLATAFORMA PER LA LLENGUA  
L'ONG DEL CATALÀ  
FES-TE'N SOC!

La Plataforma per la Llengua és una organització no governamental que treballa per promoure la llengua catalana com a eina de cohesió social als diferents territoris de parla catalana des d'una perspectiva transversal, en l'àmbit socioeconòmic i audiovisual, en l'acollida lingüística als nous nadius, en les universitats i en l'educació i a les administracions, entre d'altres camps d'actuació.

En l'àmbit del joc, la juguina i el lleure en català, vetllem per assegurar el dret que tenen els infants, adolescents i joves dels territoris de parla catalana a divertir-se, jugar i aprendre en la llengua del país on viuen i, amb aquesta finalitat, proposem un concurs que promogui la implicació i la participació col·lectiva de mestres i alumnes en la creació i desenvolupament de jocs inèdits que fomentin l'interès per la llengua catalana.

## FINALITAT

L'objectiu del concurs és que alumnes, mestres i escoles descobreixin la faceta lúdica i creativa de la llengua catalana.

## BASES:

### PRIMERA: EL CONCURS

En el Concurs Tísner de creació de jocs de català hi poden participar totes les propostes de jocs que desenvolupin l'aspecte lúdic i creatiu de la llengua catalana.

La Plataforma per la Llengua es compromet a presentar els jocs guanyadors a empreses especialistes del sector per a la seva possible edició d'acord amb l'escola.

### SEGONA: REQUERIMENTS

- Aquest concurs va adreçat als alumnes de 5è i 6è de primària de les escoles de la ciutat de Barcelona.
- Els projectes s'han de presentar per aules.
- Cada aula pot presentar un sol joc.
- És requeriment indispensable que el projecte tracti qualsevol aspecte de la llengua catalana.
- El joc ha de ser inèdit i que treballi exclusivament el català.
- El joc ha d'ésser pensat per a jugar de manera col·lectiva.
- Cal presentar la maqueta del joc amb les corresponents instruccions d'ús.

### TERCERA: INSCRIPCIONS I PRESENTACIONS DE PROJECTES

- La inscripció al 1r concurs Tísner de creació de jocs de català és gratuïta i s'ha de fer efectiva a través del web [www.jocsijoguines.cat](http://www.jocsijoguines.cat)
- El termini d'inscripcions finalitza divendres 19 de desembre de 2014.
- El termini de presentació dels projectes a la seu de l'entitat, al carrer Sant Pere Més Alt, 2 de Barcelona, finalitza divendres 3 d'abril de 2015.

### QUARTA: TRIA DE PREMIATS

- El jurat està format per entre cinc i set persones especialistes en jocs, pedagogues i/o lingüistes.
- El jurat atorga un primer, un segon i un tercer premi.
- Els premis són:
  - 1r premi: sortida per als alumnes de l'aula i els seus mestres al Delta de l'Ebre.
  - 2n premi: sortida per als alumnes de l'aula i els seus mestres a un parc temàtic.
  - 3r premi: sortida per als alumnes de l'aula i els seus mestres a una pista de gel.

### CINQUENA: LLIURAMENT

- Els guanyadors del 1r concurs Tísner de creació de jocs de català es donaran a conèixer a través dels mitjans de difusió habituals de la Plataforma per la Llengua. Els premis seran lliurats en un acte públic que tindrà lloc dissabte 16 de maig de 2015.

- Juntament amb cada premi, es lliura el trofeu dissenyat especialment per al concurs.
- El jurat pot decidir declarar desert un o més premis.
- Es valora l'originalitat del joc així com la presentació del projecte.
- La decisió del jurat és inapel·lable.
- Els projectes no premiats podran ser recollits a la seu de la Plataforma per la Llengua pels seus autors, fins a dos mesos després del lliurament dels premis als guanyadors.

La inscripció al concurs comporta l'acceptació de les bases.